

青森県レクリエーション協会
会 長 殿

レクリエーション有資格者派遣申込書

依頼団体等名					
担当者 氏名	氏名：		役職：		
連絡先	〒 -				
	Tel： - () -		fax： - () -		
派遣日・時間	令和 年 月 日 ()	時間	： ～ ：		
支援場所					
事業名					
対象者及び人数	対象者：		年代：	代～	代
	人数：	男性 人位	女性 人位	計	人位
本事業の目的	カリキュラムの中での位置づけ、ねらい等（必ずご記入ください）				
希望する内容	<input type="checkbox"/> レクリエーションの講義 <input type="checkbox"/> レクリエーション実技（ゲーム・ダンス・ソング・その他） <input type="checkbox"/> 軽スポーツ（ <input type="checkbox"/> チャレンジ・ザ・ゲーム <input type="checkbox"/> グループワークトレーニング その他（				
講師についての希望がある場合は□の中に☑を入れ経費を算出下さい		1時間あたり謝金	実施時間	人数	講師謝金額
	<input type="checkbox"/> レク・インストラクター	3,000 円	時間	名	円
	<input type="checkbox"/> レク・コーディネーター	6,000 円	時間	名	円
	<input type="checkbox"/> 福祉レク・ワーカー	6,000 円	時間	名	円
	<input type="checkbox"/> 余暇開発士	6,000 円	時間	名	円
	合計				円
□指定無しの場合は、ご予算の金額をお知らせください。（ 円）					
謝金振込先	金融機関 青森銀行 浪館通支店 <input type="checkbox"/> 座番号 普通 1017736 <input type="checkbox"/> 座名義 青森県レクリエーション協会 会長 白川 直人（振込手数料はご利用団体でご負担願います。） ※別途、交通費、材料費（いずれも必要な場合）がかかる場合は、ご相談の上決定いたします。				

派遣講師の連絡 期限	月 日 曜日までに回答希望 ご希望の期日までに回答が難しい場合は、その旨連絡いたします。 (実施日の1ヶ月前～3週間前が、回答が可能となる目安です)
会 場	会場名： 会 場： <input type="checkbox"/> 教室 <input type="checkbox"/> 体育館 <input type="checkbox"/> ホール <input type="checkbox"/> グラウンド <input type="checkbox"/> その他（ ） 交通手段： 線 駅 から 徒歩 分 行き バス 停留所から 徒歩 分 会場の目安： の近く
使用可能な資機 材	<input type="checkbox"/> マイク <input type="checkbox"/> ビデオ機器 <input type="checkbox"/> CD・カセットプレーヤー <input type="checkbox"/> OHP <input type="checkbox"/> スライド <input type="checkbox"/> スクリーン <input type="checkbox"/> パソコン <input type="checkbox"/> ホワイトボード・黒板 <input type="checkbox"/> 机 <input type="checkbox"/> いす <input type="checkbox"/> その他（ ）
過去の利用実績	過去に青森県レク協会の事業を活用した場合にご記入ください。
その他	上記以外で気になる点、質問事項等ありましたらご記入ください。

- *実施日の少なくとも1ヶ月前までにお申込みください。
- *可能な限り行事の概要・日程が分かるパンフレットや要項等がございましたら添付してください。
- *申込書は予定講師にそのまま渡しますので、できるだけ詳しくご記入願います。
- *会場までの地図もありましたら一緒にお送りください。
- *派遣終了後2週間以内にアンケートの提出をお願いいたします。
- *派遣終了後、講師謝金の振込をお願いいたします。(振込手数料は利用団体でご負担願います)

<p>【お問い合わせ先】 〒030-0132 青森市横内字亀井278-1 青森県レクリエーション協会 事務局 TEL・FAX 017-752-0699 E-mail: aomoriken-reku@ksh.biglobe.ne.jp 業務日 水 10:00~16:00</p>
--