

MAGIUS
Multiple Assignable Game Interface for Universal System

BRAVE BULLET

MAGIUS SHOOTING Ver.6

■ 名前:

プロフィール

■ 自機タイプ []

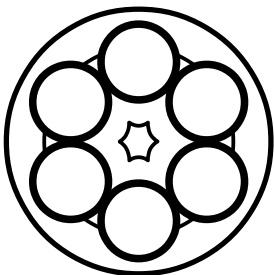
■ 能力値

| | |
|----------------|--------------------------|
| B ボディ | (自機タイプ)+(キャラクラス)= 合計 |
| T テクニック | (自機タイプ)+(キャラクラス)= 合計 |
| M メンタル | (自機タイプ)+(キャラクラス)= 合計 |

■ キャラクタークラス []

| | |
|-----------|-----------|
| クラス特性 | |
| ブレイブエフェクト | 1ターンに1度まで |

■ バレット



■ HP ○○○○

■ アビリティ

■ チェーンレベル

攻撃でのチェーン: **B+** / 回避でのチェーン: **T+**

- クイックリムーブ(リムーブ=1)
▼自分が直前に行った行動判定を振りなおせる。
- ▼自分が直前に受けたダメージを0にできる。
- ▼他のPCが直前に受けたダメージを、自分が身代わりになる。
- ▼ペナルティを1つ打ち消せる。

| |
|---|
| 名称: ショット |
| カテゴリ: 攻撃/デフォルト |
| コスト: なし |
| 効果: 技能チェック:B 目標値=5+装甲レベル ヒットダイス: バレットの個数 近距離 ダメージ+2 |

| |
|--|
| 名称: 弾幕回避 |
| カテゴリ: 回避/デフォルト |
| コスト: なし |
| 効果: 近距離 能力値チェック:T 遠距離 技能チェック:T 目標値=10+弾幕レベル |

| |
|---------|
| 名称: |
| カテゴリ: / |
| コスト: |
| 効果: |

| |
|---------|
| 名称: |
| カテゴリ: / |
| コスト: |
| 効果: |

| |
|---------|
| 名称: |
| カテゴリ: / |
| コスト: |
| 効果: |

| |
|---------|
| 名称: |
| カテゴリ: / |
| コスト: |
| 効果: |

| |
|---------|
| 名称: |
| カテゴリ: / |
| コスト: |
| 効果: |

| |
|---------|
| 名称: |
| カテゴリ: / |
| コスト: |
| 効果: |

| |
|---|
| 名称:バレットサブライ |
| カテゴリ:戦術/デフォルト |
| コスト: なし |
| 効果: 自分が所持しているロードバレットを任意数、他のPCに譲渡できる。 |

| |
|---------|
| 名称: |
| カテゴリ: / |
| コスト: |
| 効果: |