

MAGIUS  
Multiple Assignable Game Interface for Universal System

# BRAVE BULLET

MAGIUS SHOOTING Ver.6

■ 名前:

プロフィール

■ 自機タイプ [            ]

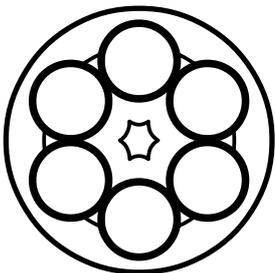
■ 能力値

<b>B</b> ボディ	( 自機タイプ )+( キャラクラス )= 合計
<b>T</b> テクニック	( 自機タイプ )+( キャラクラス )= 合計
<b>M</b> メンタル	( 自機タイプ )+( キャラクラス )= 合計

■ キャラクタークラス [            ]

クラス特性	
ブレイブエフェクト	1ターンに1度まで

■ バレット



■ HP ○○○○

■ アビリティ

■ チェーンレベル

攻撃でのチェーン: **B+** / 回避でのチェーン: **T+**

- クイックリムーブ(リムーブ=1)  
▼自分が直前に行った行動判定を振りなおせる。
- ▼自分が直前に受けたダメージを0にできる。
- ▼他のPCが直前に受けたダメージを、自分が身代わりになる。
- ▼ペナルティを1つ打ち消せる。

名称: ショット
カテゴリ: 攻撃/デフォルト
コスト: なし
効果: 技能チェック:B 目標値=5+装甲レベル ヒットダイス: バレットの個数 近距離 ダメージ+2

名称: 弾幕回避
カテゴリ: 回避/デフォルト
コスト: なし
効果: 近距離 能力値チェック:T 遠距離 技能チェック:T 目標値=10+弾幕レベル

名称:
カテゴリ: /
コスト:
効果:

名称:
カテゴリ: /
コスト:
効果:

名称:
カテゴリ: /
コスト:
効果:

名称:
カテゴリ: /
コスト:
効果:

名称:
カテゴリ: /
コスト:
効果:

名称:
カテゴリ: /
コスト:
効果:

名称:バレットサブライ
カテゴリ:戦術/デフォルト
コスト: なし
効果: 自分が所持しているロードバレットを任意数、他のPCに譲渡できる。

名称:
カテゴリ: /
コスト:
効果: