

# 第1回 セントラル合同強化合宿 スケジュール詳細

- ※ 3endゲームでは、8end目から始まる、1点UP先攻か1点DOWN後攻かを選択
- ※ シチュエーションは1endゲーム、最終エンドの想定で4つの状況から選択する。
- ※ 6endゲームはその時点でのランキングに従って対戦カードを決定し、通常の試合を行う。
- ※ 1end、3endの試合では、勝3、分1(または2)、負0のポイントを与えてランキングする。
- ※ 6endの試合では、勝7、分3、負0のポイントを与えてランキングする。

※ 食事を買い出す時間が無いため、必要なものは予め用意すること

	時間	A	B	C
	7:20	カーリングホールみよた開錠		
	7:40	受付		
	-8:15	ウォーミングアップ アイスメイク作業		
1	8:15-8:45 (30min)	試合前練習 各チーム、各シート4分ずつ練習(4分×3シート)		
2	8:50-9:40 (50min)	GAME 1 (3end) GALLOP - 長久手	GAME 2 (3end) ZEARTH - 足立	GAME 3 (3end) RR - POLIAHU
3	9:45-10:35 (50min)	GAME 4 (3end) ZEARTH - Marukyo	GAME 5 (3end) POLIAHU - 長久手	スクール (10:00-12:00)
4	10:40-11:30 (50min)	GAME 6 (3end) RR - 足立	GAME 7 (3end) GALLOP - Marukyo	
5	11:40-12:30 (50min)	全体プラクティス リリース、デリバリー、アイスリーディング・戦略 テーマ毎のグループに分かれる		
	-13:10	アイスメイク、 シチュエーション説明		
6	13:10-13:30 (20min)	situation 1 GALLOP - POLIAHU	situation 2 ZEARTH - 長久手	situation 3 RR - Marukyo
7	13:35-13:55 (20min)	situation 4 RR - 長久手	situation 5 GALLOP - 足立	situation 6 TOMBOY - POLIAHU
8	14:00-14:20 (20min)	situation 7 TOMBOY - 足立	situation 8 ZEARTH - POLIAHU	situation 9 Marukyo - 長久手
9	14:25-14:45 (20min)	situation 10 RR - TOMBOY	situation 11 足立 - Marukyo	situation 12 ZEARTH - GALLOP
	-15:05	ペブリング / ニッパー		
10	15:05-16:35 (90min)	GAME 8 (6end) 7th - 8th	GAME 9 (6end) 5th - 6th	GAME 10 (3end) 1st - 3rd
				GAME 11 (3end) 2nd - 4th
11	16:45-18:15 (90min)	GAME 12 (6end) 3rd - 4th	GAME 13 (6end) 1st - 2nd	GAME 14 (3end) 6th - 8th
				GAME 15 (3end) 5th - 7th
		閉会式		